

# 範囲選択 1 (矩形・楕円・自由・ファジー・色域を選択)

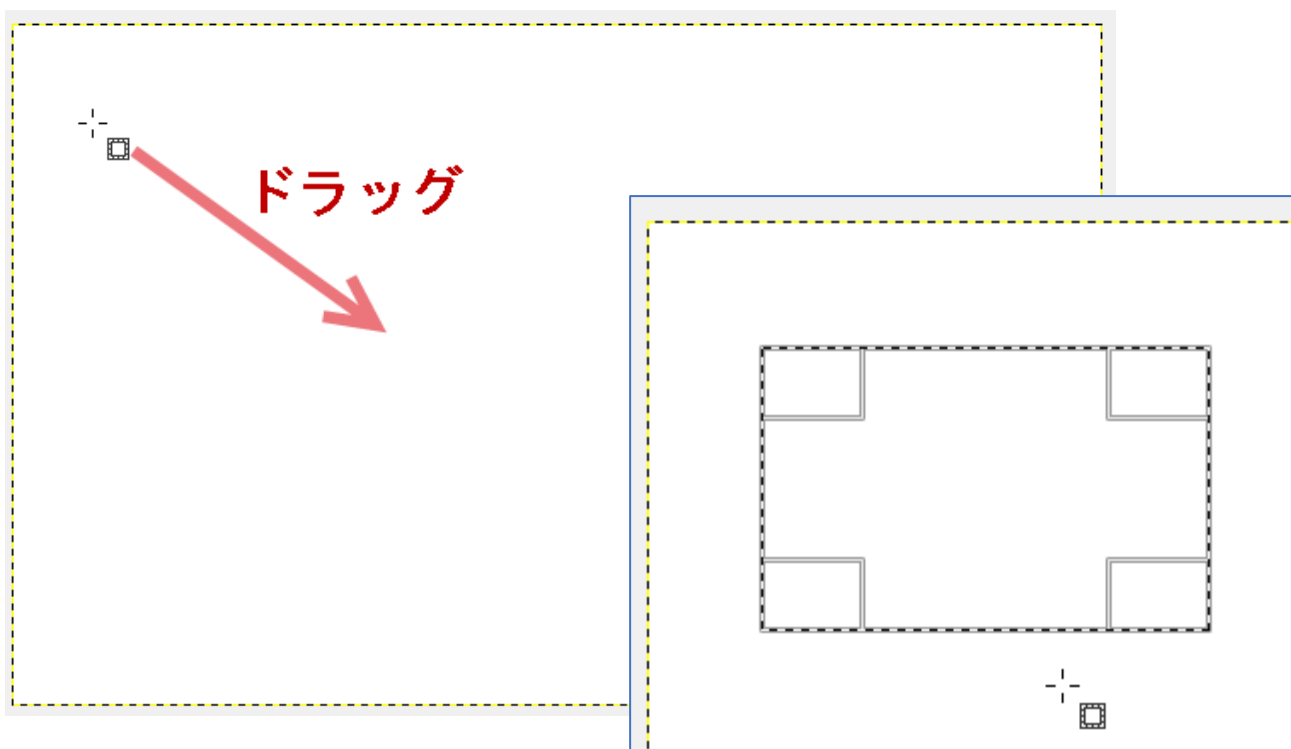
範囲選択をするツールと使い方を覚えましょう。



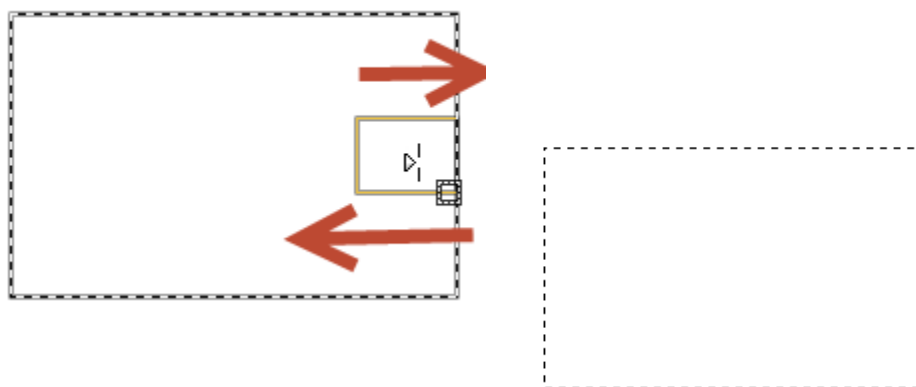
矩形選択、楕円選択、自由選択、ファジー選択、色域を選択、電脳はさみ、前景抽出選択、パス・

## 矩形選択、楕円選択

ツールをクリックし、画面上でドラッグします。



角に四角い表示がある場合は、選択範囲が確定されていない状態で、選択範囲を変更することができます。選択範囲を確定するには、Enter キーまたは選択範囲の中でクリック。

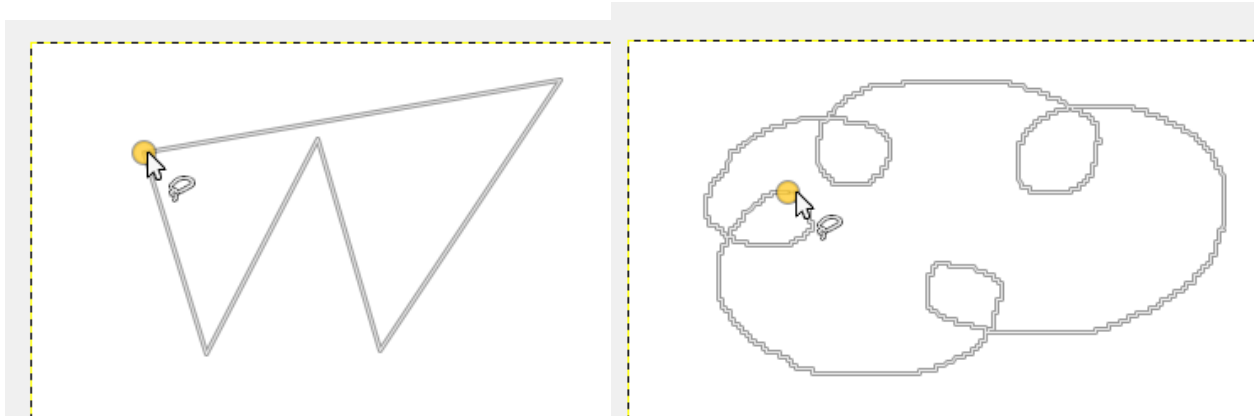


**選択範囲が確定  
された状態**

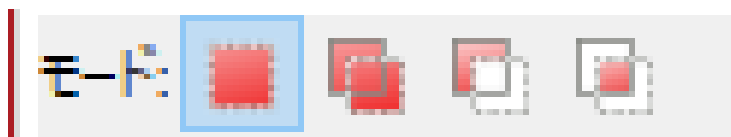
楕円選択も同じです。

## 自由選択

クリック→クリックで、直線、ドラッグで曲線で選択範囲を作ります。最初にクリックした場所と、ぴったり合わせて、選択範囲が確定されます。(黄色い円になります。)



## 選択ツールのオプション



左から、

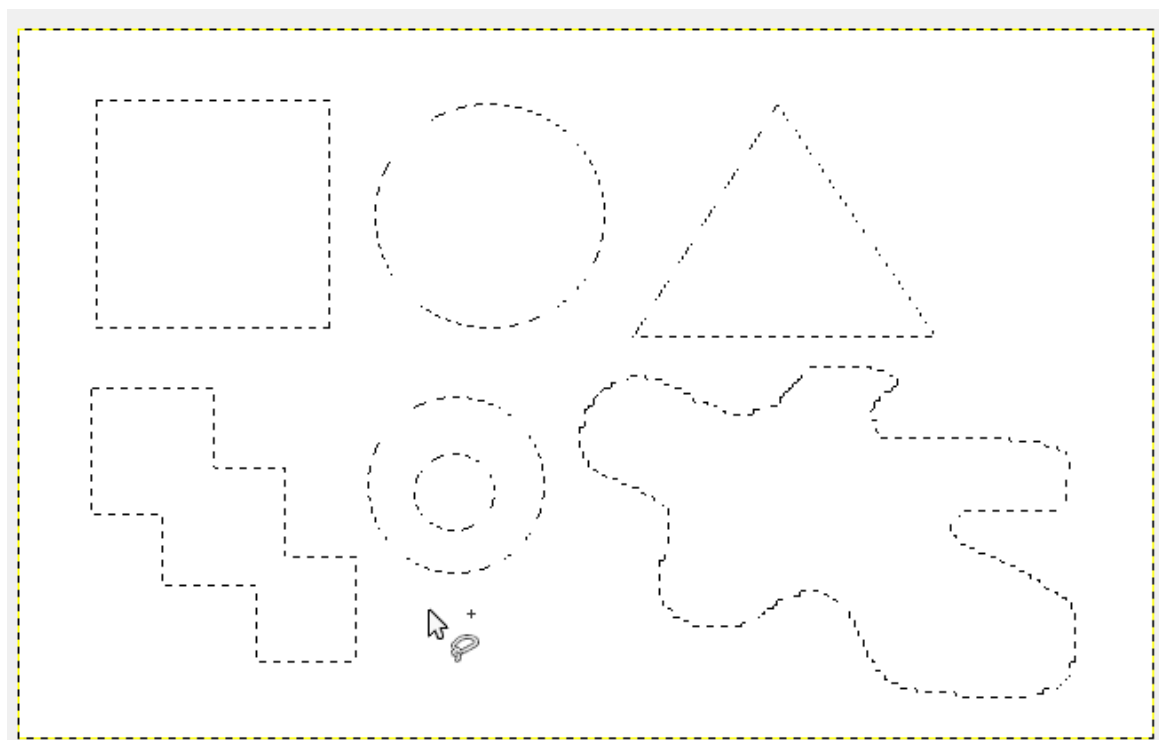
選択範囲を新規作成または置き換えます。

選択範囲に加えます。



選択範囲から引きます。

現在の選択範囲との交差部分を新しい選択範囲にします。

**範囲選択をしましょう。(ツールオプションを「選択範囲に加えます。」を選んでおきます。)**

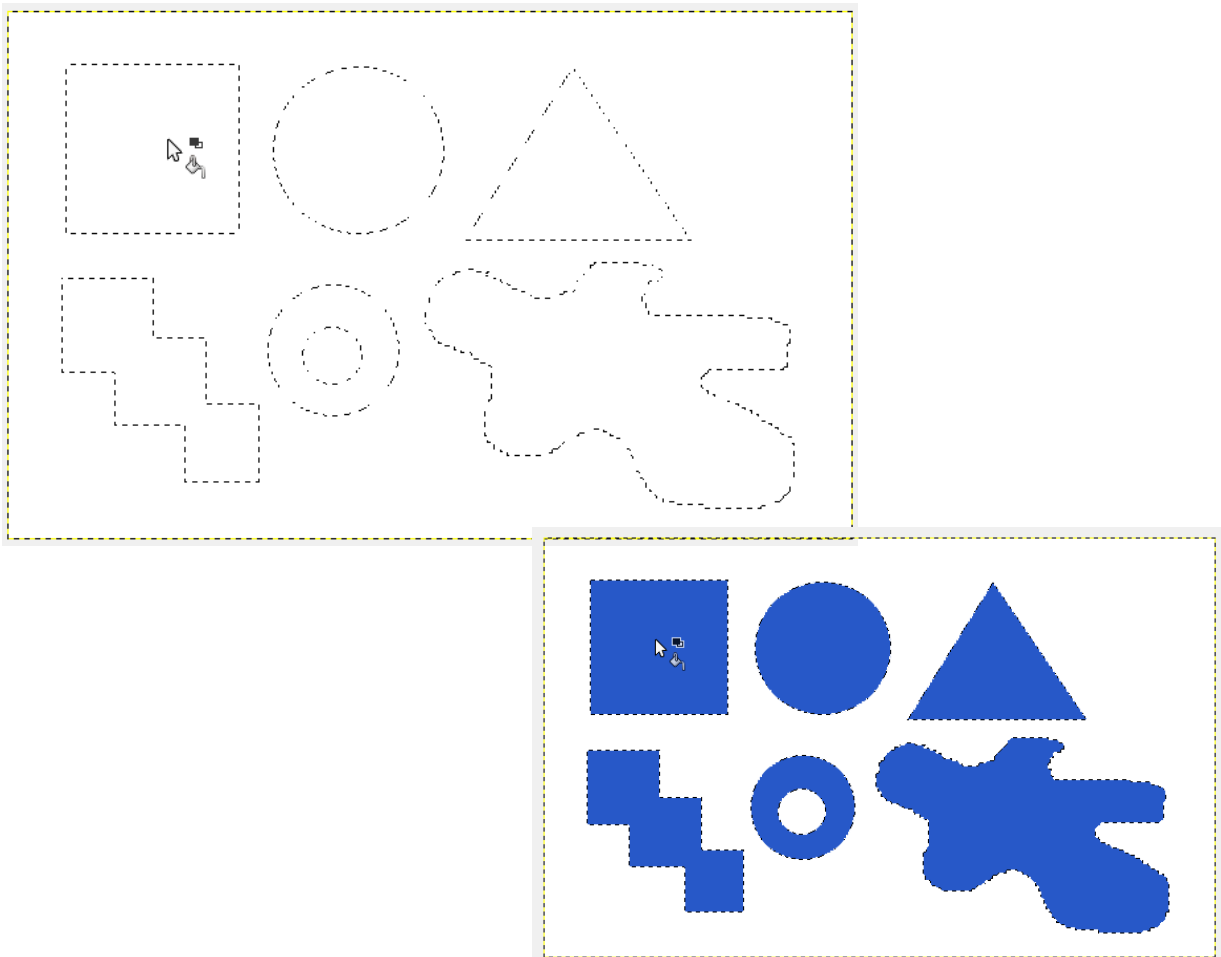


塗りつぶしを設定しましょう。

 をクリックし、 描画色をクリック。「描画色の変更」ダイアログボックスで、色を選び、OK をクリックすると、描画色の色が変わります。



選択範囲内でクリックします。



選択範囲がすべて、塗りつぶされた！  
「選択」 → 「選択を解除」 で選択を解除しておきましょう。

## ファジー選択・色域を選択

選択したい色の部分をクリックします。ファジー選択の場合は、クリックしたところにつながった同じ色の部分、色域を選択の場合は離れている同じ色をすべて選択します。

